**1 – Estrategia de pruebas y definición de los Criterios de Aceptación de la HU:**  
  
**Estrategia de pruebas (Test Strategy):**

Resumen del proyecto: Breve resumen, alcance, etc. (Program Overview). Fases de trabajo

**Objetivo y enfoque del testeo:**

* Análisis y comprensión del sistema: Analisis en profundidad del producto, sus componentes, características y funcionalidades.
* Identificación de flujos críticos: Flujos de trabajo críticos que abarcan múltiples áreas del sistema (como la búsqueda de productos, la selección, el carrito de compras, el proceso de pago y la confirmación de pedidos).

**Alcance del Testing (Scope y out of scope):** Definir cuál será el alcance del testing a realizar. Descripción de lo que no esta dentro de este alcance y quedará por fuera del testing. Definición de fases de testeo y fechas de entrega (Análisis del negocio, documentación, creación y performance de los escenarios de testo y reléase del producto en los ambientes definidos).

**Diseño de casos de prueba**: Diseño y creación de casos de prueba detallados para cada uno de los escenarios seleccionados. Descripción del tipo y niveles de testing a realizar:

* Manual, automatizados. Pruebas de renidmiento y carga. Pruebas de acceso (autenticación, autorización) y seguridad. Smoke, regression, sanity testing, integración, etc.

**Documentación y comunicación:** Modelos de documentación que serán parte de las tareas del equipo de QA (Bugs, Test cases, Historias de usuario, etc.) y formato de la herramienta a utilizar para trackear y comunicar procesos y tareas (Por ejemplo, azure dev ops, tipo de dashboard, formatos de los Test plan / suites de test cases).

**Riesgos y dependencias**: Detalle de riesgos y/o factores externos que deben tenerse en cuenta sobre posibles situaciones, para tomar medidas preventivas.

**Detalle de ambientes de testeo**: Descripción de los ambientes del scope de testing y los links para ingresar (ambientes, links dashboard, links test plan y test suites, etc.).

**Detalle de plazos de entrega:** Cuadro detallado de las fases de testeo, fechas de inicio y de salida de las tareas

**Criterios de Aceptación de la HU:**

* El usuario debe poder ingresar un nombre de usuario, contraseña y aceptar la política de privacidad para iniciar sesión.
* El sistema debe mostrar un mensaje de error si el usuario intenta iniciar sesión sin aceptar la política de privacidad.
* Después de iniciar sesión correctamente, el usuario debe ser redirigido a la página principal.

**2 - Escritura en BDD Gherkin de los casos de prueba:**

Código para archivo .feature:

Feature: Modificar proceso de login con política de privacidad

Scenario: Inicio de sesión con éxito

Given El usuario está en la página de inicio de sesión

When El usuario ingresa "nombre\_usuario" y "contraseña" válidos

And El usuario marca la casilla de política de privacidad

And El usuario hace clic en el botón de inicio de sesión

Then El usuario debería ser redirigido a la página principal

Código para archivo .feature (fallo de inicio de sesión):

Scenario: Fallo de inicio de sesión sin aceptar política de privacidad

Given El usuario está en la página de inicio de sesión

When El usuario ingresa "nombre\_usuario" y "contraseña" válidos

And El usuario no marca la casilla de política de privacidad

And El usuario hace clic en el botón de inicio de sesión

Then Debería ver un mensaje de error indicando que debe aceptar la política de privacidad

**3- Herramientas para validar la HU en cada disciplina:**

WEB: Selenium WebDriver o Cypress para automatización de pruebas. Y el mismo browser para testing manual.

iOS: XCTest para pruebas en aplicaciones iOS.

Android: Espresso para pruebas en aplicaciones Android.

Backend: Postman o Soap UI para pruebas de API. MSQLsms para realizar pruebas en la DB

**4- Ceremonias y reuniones durante el Sprint:**

Planificación del Sprint: Definir las historias de usuario a trabajar en el Sprint.

Daily Standup: Reunión diaria de sincronización para compartir el progreso y obstáculos.

Grooming: Reunión donde se hace una limpieza del backlog

Retro: Evaluar el Sprint y planificar mejoras para el siguiente.

Demo: Mostrarle al cliente el desarrollo de los tickets elaborados en el sprint.

**5 - Herramientas para regresión automática:**

a. Automatización:

Web: Selenium WebDriver + Python / Cypress + Java

iOS: XCTest o herramientas como Appium

Android: Espresso o Appium

Backend: Frameworks de pruebas de API (por ejemplo, Postman, RestAssured).

b. Herramientas de CI/CD:

Jenkins, Azure Dev Ops, GitLab

**6 - Estrategia en caso de HU prioritaria tardía:**

Si no puedo probar una HU prioritaria debido a restricciones de tiempo, consideraría lo siguiente:

- Comunicar inmediatamente al equipo de desarrollo y al Product Owner sobre la posibilidad de no cumplir con la prueba.

- Priorizar las pruebas más críticas y de mayor impacto para minimizar los riesgos.

- Si es posible, trabajar en colaboración con el equipo de desarrollo para realizar pruebas mmanuales rápidas y esenciales.

- Documentar la falta de prueba y sus posibles impactos en el producto.

**Prueba exploratoria y reporte de bugs:**